**Ingeniería de software 1**

Alumno: Santiago Vietto

Docente: Alejandra Bosio

DNI: 42654882

Institución: UCC

Año: 2021

**Choices parciales**

**Respuestas parcial 1**

**1)\_ Si se desarrolla un sistema web utilizando el patrón Modelo-Vista-Controlador.**

**La vista estaría representada por:**

1. El código que obtiene los datos y genera el contenido HTML dinámicamente.
2. **La interface representada por la página HTML.**
3. La información almacenada en un archivo XML.
4. La información almacenada en una base de datos.

**2)\_ ¿Que significa que una especificación de requisitos es consistente?**

**Seleccione la opción correcta:**

1. Carece de conflictos entre requisitos.
2. **El origen del requisito está marcado de forma clara; y se puede seguir el impacto del requisito a lo largo del desarrollo.**
3. Todo es pertinente y no contiene errores.

**3)\_ ¿Cuáles son los atributos esenciales del buen software?**

**Seleccione una o más de una:**

1. **Seguridad y confiabilidad**
2. Ninguna es correcta
3. Experimentable y veloz
4. Mantenimiento y eficacia
5. **Mantenimiento y eficiencia**

**4)\_ Las entrevistas, como técnica de relevamiento de requisitos, sirven para:**

**Seleccione una:**

1. Encender el problema del negocio.
2. **Todas son correctas.**
3. Mejorar las relaciones con el cliente.
4. Entender el ambiente operativo.

**5)\_ Una aplicación necesita almacenar información sobre empresas, sus empleados y clientes. De estos dos últimos se necesita su nombre y su edad. Los empleados tienen un sueldo bruto, los directivos tienen una categoría. De los clientes además se necesita conocer su teléfono de contacto ¿Cuál sería la estructura de clases más adecuada?**

1. **Persona: (Cliente, empleado, directivo), Empresa**
2. Clientes y Empleados
3. Clientes, Empleados, Empresa
4. Empresa, persona

**6)\_ El modelo de Casos de Uso puede definirse como una colección de escenarios que describe las funcionalidades del sistema y las entidades externas que interactúan con él.**

**Seleccione una:**

1. **Verdadero**
2. Falso

**7)\_ Con respecto a la captura de requisitos en XP mediante Historias del Usuario es posible afirmar que:**

* **Definen los requisitos del software**
* **Las establece el cliente**
* **Son la base para las pruebas funcionales**

**Seleccione una:**

1. **Verdadero**
2. Falso

**8)\_ ¿Cuáles son los requerimientos no funcionales?**

**Seleccione una:**

1. Requerimientos del dominio, requerimientos organizacionales y requerimientos externos.
2. **Requerimientos del producto, requerimientos organizacionales y requerimientos externos.**
3. Requerimientos del producto y requerimientos externos.
4. Requerimientos del producto y requerimientos organizacionales.

**9)\_ Una especificación de requisitos debe ser**

**Seleccione una:**

1. No completa, consistente y modificable.
2. **Completa, consistente y modificable.**
3. Completa, no consistente y modificable.
4. Completa, consistente y no modificable.

**10)\_ Una universidad desea desarrollar un aplicativo de calendario académico para móviles con sistema operativo Android y así mostrar los diferentes eventos importantes a realizarse durante el ciclo académico.**

**¿Cuál es o podría ser, un requerimiento no funcional para el sistema descrito?**

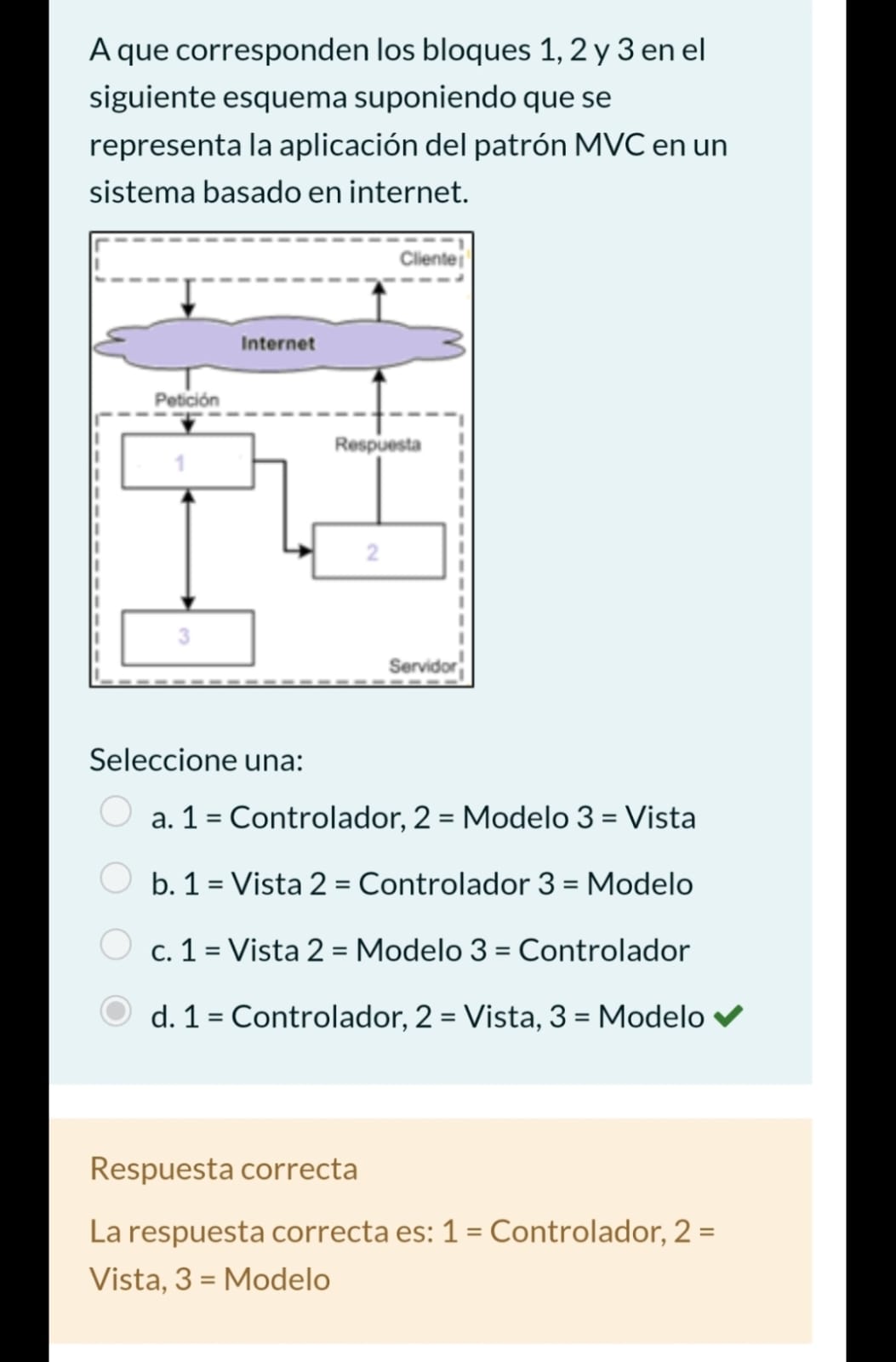
1. Debe sincronizarse con Google calendar mediante una cuenta de Gmail.
2. **Debe de ser lo más liviano posible.**
3. Debe contar con un sistema de alarmas.

**11)\_ En el patrón Modelo-Vista-Controlador, ¿Quién es el encargado de hacer la consulta en la base de datos?**

**Seleccione una:**

1. La vista y el Modelo en conjunto
2. Vista
3. Controlador
4. **Modelo**

**12)\_ A qué corresponden los bloques 1, 2 y 3 en el siguiente esquema suponiendo que se representa la aplicación del patrón MVC en un sistema basado en internet.**

****

**Seleccione una:**

1. 1= Controlador , 2 = Modelo , 3 = Vista
2. 1 = Vista, 2 = Controlador, 3 = Modelo
3. 1 = Vista , 2 = Modelo , 3 = Controlador
4. **1 = Controlador , 2 = Vista , 3 = Modelo**

**13)\_ ¿Cuál de los siguientes diagramas se utiliza para modelar el procesamiento de datos en que cada actividad representa un paso del proceso?**

**Seleccione una:**

1. Diagrama de estado
2. **Diagrama de actividades**
3. Diagrama de secuencia

**14)\_ Indicar la categoría de cada uno de los siguientes requerimientos:**

1. El sistema debe permitir que los usuarios registrados compren créditos y proporcionar las herramientas para que los mismos paguen.

**Requisito Funcional**

1. El Front-End de la aplicación debe utilizar React JS.

**Requisito no funcional - Organizacional**

1. El sistema debe cumplir las disposiciones de la Ley Orgánica de Datos Personales.

**Requisito no funcional - Externo**

1. Se utilizará encriptación MD5 para el almacenamiento de las contraseñas.

**Requisito no funcional - Producto - Seguridad**

**15)\_ ¿ Cuáles son los 4 eventos de SCRUM?**

**Seleccione una:**

1. Scrum diario, documentación de sprint, incepción y planificación de scrum.
2. Scrum diario, adaptación de sprint, construcción y retroalimentación.
3. **Scrum diario, entablar planificación, revisión de sprint y retroalimentación de sprint.**
4. Adaptación de scrum , construcción, retroalimentación de sprint e incepción.

**16)\_ ¿Qué diagrama permite modelar la interacción entre actores y los objetos de un sistema?**

**Seleccione una:**

1. **Diagrama de secuencia**
2. Diagrama de estado
3. Diagrama de clases

**17)\_ ¿Cuáles son los pilares de SCRUM?**

**Seleccione una:**

1. Inspección, adaptación y transición.
2. Transición, transparencia y adaptación.
3. **Transparencia, inspección y adaptación.**
4. Inspección, construcción y adaptación.

**18)\_ ¿Cuál es la estructura del modelo en cascada?**

**Seleccione una:**

1. Requisitos, diseño, control, revisión, entrega.
2. Requisitos, desarrollo, control, verificación , mantenimiento.
3. Requisitos, desarrollo, control, verificación, entrega.
4. Requisitos, diseño , control , verificación , entrega.
5. **Requisitos, diseño, implementación , verificación, mantenimiento.**

**19)\_ Indicar la afirmación correcta respecto de “Cliente- Servidor”**

**Seleccione una:**

1. Su mayor ventaja es que existe un repositorio central de nombres y servicios.
2. Es un tipo de modelo de comportamiento de sistemas de software.
3. **Es un estilo arquitectural adecuado para sistemas distribuidos.**
4. Es un patrón de diseño de tipo estructural.

**20)\_ ¿Cuáles son las ventajas del modelo incremental?**

**Seleccione una o más de una:**

1. **El software se genera de manera más rápida**.
2. Solo realiza una iteración.
3. Involucra al usuario sólo en la fase de planeación.
4. Todas son correctas.
5. **Los fallos son más fáciles de hallar**.

**21)\_ Un establecimiento educativo requiere una aplicación que permita el registro de los estudiantes a su centro de cómputo. como antecedentes se tiene que es una aplicación pequeña y se debe implementar rápidamente. En este caso el modelo adecuado sería:**

**Seleccione una:**

1. Modelo de desarrollo en cascada
2. Modelo V
3. **Una metodología ágil como Scrum**
4. Modelo en espiral

**22)\_ Un comercio pequeño requiere un sistema de gestión administrativa. Según el cliente ha manifestado la prioridad la tiene el modelo de facturación debido a la existencia de la facturación en línea. Luego seguirá en orden de prioridad el sistema en stock y por último la gestión de caja. ¿Qué metodología sería más adecuada para el proyecto?**

**Seleccione una:**

1. No es factible determinar la metodología adecuada ya que no está completa la información.
2. Una metodología ágil cualquiera.
3. Una metodología fuertemente planificada como cascada.
4. **La metodología de desarrollo incremental basada en plan.**

**23)\_ Clasifique los siguientes requerimientos de acuerdo a las categorías correspondientes.**

1. El sistema debe poder operar de forma adecuada con 10.000 usuarios en sesiones concurrentes.

**Requisito no funcional - producto - disponibilidad**

1. La aplicación tendrá traducción automática de texto a voz para usuarios no videntes.

**Requisito no funcional - producto - usabilidad**

1. Los nodos de la base de datos deberán estar sincronizados entre sí, en todo momento para asegurar el acceso a la última versión de los datos.

**Requisito no funcional - producto- disponibilidad**

**24)\_ Los prototipos son recomendados en una situación donde:**

**Seleccione una:**

1. Los requisitos están confusos.
2. Se desconoce la tecnología a utilizar.
3. El éxito del sistema depende en gran medida de la usabilidad y amigabilidad de la interfaz.
4. **Todas son correctas.**

**25)\_ ¿Qué diagrama UML se utiliza principalmente para modelar interacciones entre un sistema y sus usuarios?**

**Seleccione una:**

1. Diagrama de objetos
2. Diagrama de secuencia
3. Diagrama de clase
4. **Diagrama de casos de uso**

**26)\_ En el manifiesto ágil se abarcan los siguiente temas**

**Seleccione una:**

1. Software que funcione
2. Individuos e interacciones
3. Responder al cambio
4. Colaboración con el cliente
5. **Todas son correctas**

**27)\_ ¿Qué se realiza en la fase de evolución en el proceso de software?**

**Seleccione una:**

1. **Se modifica reflejando los requerimientos cambiantes del cliente.**
2. Se implementa la seguridad en el software.
3. Se agregan los usuarios para realizar la entrega del software.
4. Se realizan las validaciones necesarias para hacer al software funcional.
5. Se comienza la producción del software en base al mercado actual.

**28)\_ ¿Cuál de los siguientes pueden ser considerados actores en un modelo de casos de uso?**

**Seleccione una o más de una:**

1. La base de datos donde se almacena la información.
2. **Otro sistema con el cual es necesario realizar algún intercambio de información.**
3. **Un dispositivo de hardware como por ejemplo un sensor que interactúa con el sistema.**
4. **Un usuario persona que accede e interactúa con el sistema.**

**29)\_ El diseño arquitectónico tiene una mayor relación con:**

**Seleccione una:**

1. Requerimientos funcionales y no funcionales
2. Requerimientos funcionales
3. **Requerimientos no funcionales**

**30)\_ ¿Cuáles son los requerimientos del sistema?**

**Seleccione una:**

1. Son declaraciones de los servicios que debe proporcionar el sistema.
2. **Establecen con detalle las funciones, servicios y restricciones operativas del sistema.**
3. Son restricciones de los servicios o funciones ofrecidas por el sistema.
4. Son requerimientos que provienen del dominio de aplicación del sistema.

**31)\_ Las políticas de la empresa están dentro de:**

**Seleccione una:**

1. **Requerimientos no funcionales**
2. Las políticas no son tomadas en cuenta.
3. Requerimientos funcionales

**32)\_ ¿Cuáles son los principios de los métodos agiles?**

**Seleccione una:**

1. Planeación constante, entregas frecuentes, participación del cliente.
2. **Participación del cliente, entrega incremental, personas no procesos, adoptar el cambio, mantener simplicidad.**
3. Planeación incremental, liberaciones pequeñas, diseño simple.
4. Propiedad colectiva, integración continua, ritmo sustentable.

**33)\_ ¿En qué circunstancias se utilizaría un diagrama de casos de uso?**

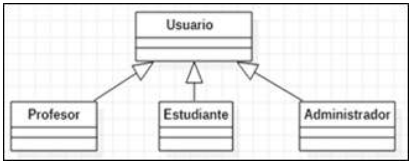
1. Se desea diseñar la interfaz.
2. Se desea determinar las clases a programar para la aplicación.
3. **Se desea determinar cuáles son los factores que interactúan con el sistema.**

**34)\_ Si un sistema implementa un juego de motocicletas, ¿Cuáles de los siguientes literales pueden ser considerados como clases?**

**Seleccione una:**

1. Motocicleta, nombre del jugador, puntaje
2. Nivel de juego
3. **Motocicleta, jugador, carrera, pistas**
4. Cantidad de jugadores, nombre del ganador

**35)\_ Suponiendo el siguiente diagrama de clases y sabiendo que los atributos de Usuario son apellido, nombre, email, nombre de usuario y clave, ¿en qué se diferenciarían entre si las clases derivadas?**

****

**Seleccione una:**

1. **No es posible definir las diferencias sin conocer los requerimientos del sistema.**
2. Se diferenciarán en los métodos y en las asociaciones.
3. Se diferenciarán solo en los métodos, los atributos son comunes.
4. Se diferenciarán en los métodos y en los atributos.

**36)\_ Si se desarrolla un sistema web utilizando el patrón Modelo-Vista-Controlador.**

**El controlador estaría representado por:**

**Seleccione una:**

1. **El código que obtiene los datos y genera el contenido HTML dinámicamente.**
2. La interface representada por la página HTML.
3. La información almacenada en una base de datos o archivos XML.
4. Las reglas de negocio que definen como se transforma la información teniendo en cuenta las acciones de los usuarios.

**37)\_ Se debe implementar un juego con las siguientes especificaciones:**

* **En el juego hay cajas, estantes y muros, el jugador debe ubicar todas las cajas sobre los estantes.**
* **Cuando esto sucede pasa al siguiente nivel.**
* **Si el jugador no puede terminar un nivel, puede reiniciarlo perdiendo una vida.**
* **Cuando el jugador pierde todas sus vidas termina la partida.**

**¿Cuáles son los actores a considerar por la definición de casos de uso?**

**Seleccione una:**

1. Dos actores que son los que juegan: un actor Humano y un actor Ordenador.
2. Depende de la cantidad de jugadores que ingresen al juego.
3. Un actor Humano que juega, un actor Sistema que controla el juego.
4. **Un único actor que es Humano, el jugador.**

**38)\_ Una de las ventajas de la reutilización es que disminuye la cantidad de código a probar.**

**Seleccione una:**

1. **Verdadero**
2. Falso

**39)\_ Una de las características del software es la eficiencia, la cual se define como:**

**Seleccione una:**

1. La satisfacción de todas las especificaciones establecidas en el software.
2. **La forma en la que el software utiliza los recursos disponibles.**
3. Las medidas apropiadas para mantener los datos a salvo.
4. La capacidad de aprender su uso fácilmente.
5. Todas son correctas.

**40)\_ ¿Qué son los requerimientos de usuario?**

**Seleccione una:**

1. **Son declaraciones, en el lenguaje natural de los servicios que se esperar que el sistema proporcione.**
2. Son declaraciones en lenguaje técnico de los servicios que se espera que el sistema proporcione y de las restricciones bajo las cuales debe funcionar.
3. Establecen con detalle las funciones, servicios y restricciones operativas del sistema.
4. Son declaraciones de los servicios que debe proporcionar el sistema.

**41)\_ ¿Cuál de las siguientes afirmaciones pertenece a un modelo?**

**Seleccione una:**

1. **Un modelo es una abstracción de un sistema que, provisionalmente, puede ser incompleto.**
2. Ninguna es correcta.
3. Un modelo es una representación gráfica de un conjunto de elementos.
4. Un modelo debe ser preciso, no puede estar modelado desde distintos puntos de vista complementarios.

**42)\_ ¿Cuál de estas actividades no está incluida en el mantenimiento?**

**Seleccione una:**

1. Corrección de errores
2. Cambios del entorno
3. Cambios en los requisitos
4. **Todas están incluidas**

**43)\_ En un sistema de compras por internet, ¿Cuál de los siguientes requerimientos es funcional?**

**Seleccione una:**

1. **El usuario deberá tener la posibilidad de buscar productos de acuerdo a diferentes categorías.**
2. El sistema no debe tardar más de cinco segundos en mostrar los resultados de una búsqueda.
3. El sistema debe funcionar correctamente en cualquier navegador.

**44)\_ Un diagrama de interacción permite:**

**Seleccione una:**

1. Representar las abstracciones identificadas en forma de clases y sus interrelaciones.
2. **Describir como grupos de objetos colaboran para conseguir algún fin.**
3. Representar las diferentes situaciones en que puede encontrarse un objeto mostrando los eventos que lo hacen evolucionar.

**45)\_ Sprint en SCRUM es:**

**Seleccione una:**

1. Es una estrategia del negocio que está conformada por todos aquellos objetivos que se planeen para cubrir un proyecto.
2. Es una herramienta de planificación que trabaja en pro de los objetivos generales.
3. **El corazón de la metodología, son tiempos prudenciales para llevar a cabo cada iteración.**
4. Una herramienta que aporta la mayor transparencia en la información clave del proceso.

**46)\_ En una arquitectura genérica por capas:**

**Seleccione una:**

1. La capa superior proporciona el modelo de datos.
2. **La capa superior debe implementar la interfaz.**
3. La capa superior implementa la funcionalidad del sistema.

**47)\_ La etapa de evolución del proceso de desarrollo de software se ocupa de:**

**Seleccione una:**

1. La corrección de errores luego de la etapa de testing.
2. El agregado de funcionalidades en un proceso iterativo.
3. **Las actividades que se llevan a cabo sobre un producto de software ya en operación.**
4. La definición de las funcionalidades en acuerdo con el cliente.

**48)\_ ¿Qué son los requerimientos funcionales?**

**Seleccione una:**

1. **Son declaraciones de los servicios que debe proporcionar el sistema, de la manera en que este debe de reaccionar a entradas particulares y de cómo se debe comportar en situaciones particulares.**
2. Son restricciones de los servicios o funciones ofrecidos por el sistema. Incluyen restricciones de tiempo, sobre el proceso de desarrollo y estándares.
3. Especifican el comportamiento del producto.
4. Son requerimientos que provienen del dominio de aplicación del sistema y que reflejan las características y restricciones de ese dominio.

**49)\_ En la ingeniería de requerimientos, ¿cuál o cuáles de las siguientes afirmaciones no son verdaderas sobre los problemas más comunes en la elaboración de requerimientos?**

**Seleccione una:**

1. En el relevamiento, muchas veces evitan darnos toda la información necesaria.
2. **No se especifican todos los casos de uso.**
3. El relevamiento se realiza con personal jerárquico y no se tiene en cuenta al usuario real.
4. El requerimiento puede tener mucho lenguaje o términos específicos que el desarrollador tiene dificultades en comprender.

**50)\_ Cuando se usa estructura en capas con los activos más críticos resguardados en las capas más internas, se responde a que requerimiento no funcional de:**

**Seleccione una:**

1. Rendimiento
2. **Seguridad**
3. Protección
4. Usabilidad

**51)\_ ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones son falsas?**

**Seleccione una:**

1. Existen muchas técnicas de diseño e implementación que son aplicables a todos los tipos de sistemas.
2. El proceso de software incluye todas las actividades que intervienen en el desarrollo de software.
3. Los ingenieros no deben preocuparse solo por temas técnicos.
4. **El software es solo un programa que no necesita de documentación.**

**52)\_ ¿Cuáles serían los actores que intervienen en el siguiente diagrama de delimitación si se quiere modelar un cajero automático?**

****

**Seleccione una:**

1. **Un actor tiene el rol de cliente del banco y el otro actor el rol de empleado del banco.**
2. Ambos actores tienen el mismo rol, son clientes del banco.
3. Un actor tiene el rol de cliente del banco y el otro actor representa la comunicación con la base de datos central.
4. No tiene sentido que existan dos actores, hay un único rol que es el de cliente del banco.

**53)\_ ¿Cuál o cuáles de las siguientes afirmaciones son correcta con respecto al diagrama de secuencia?**

**Seleccione una o más de una:**

1. **Modela la interacción entre los objetos de una caso de uso.**
2. **Es un diagrama de interacción.**
3. El modelado no tiene en cuenta la secuencia temporal.
4. **El modelado tiene en cuenta la secuencia temporal.**

**54)\_ Se debe realizar un sistema de control para un proceso industrial que involucra químicos peligrosos. El funcionamiento está perfectamente descripto, por lo cual los requerimientos son estables. ¿Qué metodología de desarrollo es la adecuada en este caso?**

**Seleccione una:**

1. La metodología ágil Srum.
2. **El modelo de cascada.**
3. Un modelo incremental basado en plan.
4. Cualquier metodología ágil.

**55)\_ Existen cuatro actividades fundamentales que son comunes a todos los procesos de software y estas son:**

**Seleccione una:**

1. **Especificación, diseño e implementación, validación, evolución del software.**
2. Desarrollo, diseño e implementación, validación, evolución del software.
3. Desarrollo, especificación, validación, evolución de software.
4. Especificación, validación, evolución, desarrollo del software.

**56)\_ ¿Cuál o cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas en relación al modelo de sistemas?**

**Seleccione una o más de una:**

1. **Por lo general el modelado se basa en diagramas UML.**
2. En el modelo de análisis la arquitectura se basa en tres tipos de objetos que representan dimensiones ortogonales.
3. **Es un proceso que permite obtener modelos abstractos del sistema.**
4. **Cada modelo presenta una visión o perspectiva diferente del sistema.**

**Respuestas parcial 2**

**1)\_ Es el documento que autoriza formalmente la existencia de un proyecto.**

**¿Cuál es el documento que se obtiene como salida del grupo de procesos de inicio?**

**Seleccione una:**

1. **Acta de constitución de proyecto**
2. Listado de interesados y expectativas
3. Ciclo de vida del proyecto
4. Definición del alcance del proyecto

**2)\_ Despues de que se realizan modificaciones se verifica que lo que ya estaba probado sigue funcionando. La definición anterior se refiere a:**

**Seleccione una:**

1. Pruebas de funcionalidad
2. **Prueba de regresión**
3. Prueba beta
4. Prueba de aceptación

**3)\_ ¿Cuál es el objetivo de las pruebas de regresión?**

**Seleccione una:**

1. Probar el buen desarrollo del sistema.
2. Asegurar la apropiada navegación dentro del sistema.
3. **Determinar si los cambios tienen efecto en otras partes del sistema.**
4. Detener el sistema hasta que los errores sean corregidos.

**4)\_ ¿Cuál de estas condiciones no verifica las pruebas de stress?**

**Seleccione una:**

1. El peor caso de volumen de transacciones.
2. Múltiples usuarios desempeñando la misma transacción con los mismos datos.
3. Máximos número de clientes conectados o simulados.
4. **Mínimo número de clientes conectados o simulados.**

**5)\_ Se indica que existe una posible mejora en un área importante del software de una empresa. ¿Cuál es la primera actividad a realizar ates de implementar dicha mejora?**

**Seleccione una:**

1. Un diseño detallado
2. Una reingeniería de datos
3. Una entrevista con los usuario
4. **Un análisis de impacto**

**6)\_ Es la prueba de aceptación para detectar errores en el sistema bajo una ambiente controlado.**

**Seleccione una:**

1. **Pruebas alfa**
2. Pruebas de caja blanca
3. Pruebas de alineación
4. Pruebas beta

**7)\_ La prototiparían de baja definición (papel y lápiz)…**

**Seleccione una:**

1. Permite definir detalles estéticos de la Interface Usuario.
2. Es útil para comunicar a los desarrolladores el aspecto visual del software.
3. **Es una forma de probar alternativas de Interface de Usuario en forma rápida y barata.**
4. Requiere de diseñadores gráficos para su elaboración y discusión.

**8)\_ Durante la ejecución del proyecto, sucede un problema (o issue) importante que no fue incluido en el registro de riesgos. ¿Qué se debe hacer PRIMERO?**

**Seleccione una:**

1. Estar pendiente de los efectos inesperados que podría tener el problema.
2. Reevaluar el proceso Identificar los Riesgos.
3. Avisarle a la gerencia.
4. **Atenderlo en forma urgente y crear una solución temporal.**

**9)\_ Es el objetivo de las pruebas del sistema…**

**Seleccione una:**

1. Verificar que la aplicación funciona bajo los siguientes escenarios de volumen.
2. Determinar si los cambios recientes en una parte de la aplicación tienen efecto adverso en otras partes.
3. Identificar errores introducidos por la combinación de programas probados unitariamente.
4. **Asegurar la apropiada navegación dentro del sistema, ingreso de datos, procesamiento y recuperación.**

**10)\_ En la gestión de proyectos, ¿qué elementos constituyen la triple restricción?**

**Seleccione una:**

1. Alcance, presupuesto y costo
2. **Alcance, costo y tiempo**
3. Costo, objetivo y alcance
4. Calidad, cronograma y tiempo

**11)\_ El cliente realiza estas pruebas para ver si el sistema funciona de acuerdo a sus requerimientos y necesidades. La anterior definición se refiere a:**

**Seleccione una:**

1. Prueba de caja negra
2. Pruebas de funcionalidad
3. Pruebas de instalación
4. **Prueba de aceptación**

**12)\_ Es la prueba de aceptación donde la validación involucra el uso del software en un ambiente real.**

**Seleccione una:**

1. Pruebas de caja negra
2. Pruebas de caja blanca
3. **Pruebas beta**
4. Pruebas del sistema

**13)\_ Un cronograma detallado del proyecto solo puede crearse despues de definir:**

**Seleccione una:**

1. El presupuesto del proyecto.
2. La evaluación detallada de riesgos.
3. El plan para la dirección del proyecto.
4. **La estructura de desglose del trabajo.**

**14)\_ Son funciones del Tester:**

**Seleccione una:**

1. **Participar en la definición de la estrategia de pruebas, ejecutar pruebas y registrar defectos.**
2. Diseñar pruebas, ejecutarlas y registrar los defectos.
3. Diseñar pruebas, ejecutarlas, registrar y corregir defectos.
4. Únicamente probar y registrar defectos.

**15)\_ A partir del código identificar los casos de prueba que nos interesan. La definición hace referencia a pruebas del tipo:**

**Seleccione una:**

1. Dinámica
2. Estática
3. **De caja blanca**
4. De caja negra

**16)\_ ¿Qué verifican las pruebas de aceptación?**

**Seleccione una:**

1. Verificación de todos los elementos de calidad del sistema.
2. **La aceptación o rechazo del sistema desarrollado.**
3. Verificación de requerimientos del sistema.
4. La instalación dentro de un ambiente de producción.

**17)\_ Un interesado en particular tiene la reputación de solicitar muchos cambios en los proyectos. ¿Cuál es el MEJOR enfoque que un director de proyectos puede adoptar en el inicio del proyecto para dirigir esta situación?**

**Seleccione una:**

1. **Hacer que esa persona se involucre en el proyecto lo antes posible.**
2. Decir “no” unas cuantas veces sea necesario para disuadirlo de solicitar cambios.
3. Pedir que no se incluya esa persona en la lista de los interesados.
4. Hablar con el jefe de esa persona para encontrar formas de dirigir sus actividades hacia otro proyecto.

**18)\_ Su objetivo es ejecutar cada módulo y busca asegurar que el código funciona de acuerdo a las especificaciones y que el módulo lógico es válido.**

**Seleccione una:**

1. Pruebas de integración
2. **Pruebas unitarias**
3. Tipos de pruebas
4. Caja negra

**19)\_ Un proyecto es:**

**Seleccione una:**

1. **Un esfuerzo temporal para obtener un resultado determinado.**
2. Un esfuerzo constante para alcanzar objetivos.
3. Un esfuerzo temporal en para definir la visión de la organización.
4. Ninguna de las opciones es correcta.

**20)\_ ¿Cuál o cuáles de las siguientes son afirmaciones correctas en relación a de las pruebas de desarrollo?**

**Seleccione una:**

1. **Se indaga el comportamiento interno y se revisan los componentes y su integración.**
2. **Son pruebas de caja blanca.**
3. **Se debe probar al menos una vez, todas las sentencias del programa.**
4. Se deben probar todas las condiciones tanto en su vertiente verdadera como falsa.

**21)\_ El costo de resolver una falla durante el mantenimiento del sistema, en lugar de hacerlo durante el desarrollo del mismo es:**

**Seleccione una:**

1. Similar
2. **Mayor**
3. Depende el tipo de falla
4. Menor

**22)\_ Para minimizar las posibilidades de que haya defectos en producción no detectados en pruebas, cuál de las siguientes actividades realizaría:**

**Seleccione una:**

1. Realizaría pruebas de sistema.
2. Realizaría pruebas exhaustivas para asegurar que no habrá defectos en producción.
3. **Definiría un ambiente de pruebas lo más parecido al ambiente productivo.**
4. Realizaría pruebas de aceptación, alfa y beta.

**23)\_ ¿Cuál es el objetivo de las pruebas unitarias?**

**Seleccione una:**

1. **Se enfoca en ejecutar cada unidad para una mejor integración.**
2. Identificar la combinación de programas.
3. Identificar errores en la base de datos.

**24)\_ ¿A qué se debe que el mantenimiento resulte más costoso a medida que pasa el tiempo?**

**Seleccione una:**

1. Los conocimientos del equipo se van volviendo obsoletos.
2. El rendimiento de la aplicación cae.
3. El volumen de datos que se utiliza aumenta.
4. **Su estructura se degrada y resulta más difícil de mantener.**

**25)\_ Las pruebas siempre deben asegurar que no hay defectos.**

**Seleccionar una:**

1. Es cierto ya que aplica al principio de: pruebas tempranas.
2. Es cierto ya que la obligación de los testers detectar todos los defectos ya que para eso son expertos en la materia.
3. **Es falso de acuerdo al principio: las pruebas muestran la presencia de defectos.**

**26)\_ El mantenimiento que busca adecuar el software ante un cambio de sistema operativo, hardware, infraestructura de comunicaciones, etc, se denomina:**

**Seleccione una:**

1. **Mantenimiento adaptativo**
2. Mantenimiento correctivo
3. Mantenimiento perfectivo
4. Mantenimiento evolutivo

**27)\_ ¿Qué técnicas se utiliza en las pruebas de integración?**

1. Top-down
2. Esfuerzo del sistema
3. Regresión
4. **Identificación de defectos**

**28)\_ ¿Qué tipo de pruebas es importante omitir para los módulos de nuestro cliente, ya que serán utilizados en 600 sucursales?**

**Seleccione una:**

1. Pruebas unitarias, funcionales y de seguridad.
2. Pruebas funcionales, de seguridad y de aceptación.
3. Pruebas de aceptación, pruebas unitarias y de estrés.
4. **Pruebas funcionales, de volumen y de estrés.**

**29)\_ ¿Cuál de los siguientes aspectos debe obligatoriamente incluirse en el acta de constitución del proyecto?**

**Seleccione una:**

1. **El propósito del proyecto.**
2. El detalle de los paquetes de trabajo.
3. Una estrategia de gestión de riesgos.
4. El detalle de los recursos humanos necesarios.

**30)\_ Es el objetivo de las pruebas de integración…**

**Seleccione una:**

1. **Identificar errores introducidos por la combinación de programas probados unitariamente.**
2. Verificar que la aplicación funciona adecuadamente bajo los siguientes escenarios de volumen.
3. Asegurar la apropiada navegación dentro del sistema, ingreso de datos, procesamiento y recuperación.
4. Determinar si los cambios recientes en una parte de la aplicación tienen efecto adverso en otras partes.

**31)\_ La refactorización, ¿dentro de que tipo de mantenimiento estaría encuadrada?**

**Seleccione una:**

1. Mantenimiento perfectivo
2. Mantenimiento correctivo
3. Mantenimiento adaptativo
4. **Mantenimiento preventivo**

**32)\_ Analizar el producto (sin ejecutarlo) para deducir su correcta operación, hace referencia a una prueba de tipo:**

**Seleccione una:**

1. Dinámica
2. De caja negra
3. **Estática**
4. De caja blanca

**33)\_ Se conoce asi a las tareas con duración cero y simboliza un logro importante en el proyecto:**

**Seleccione una:**

1. **Hito**
2. Estrategia
3. Objetivo
4. Tarea

**34)\_ ¿Qué acciones de las siguientes no realiza en las pruebas de integración?**

**Seleccione una:**

1. Identificar errores introducidos por la combinación de programas probados unitariamente.
2. **Determinar el tamaño de la base de datos y datos incorporados en las tablas.**
3. Verificar las interfaces entre las entidades externas.
4. Verificar que las especificaciones de diseño sean alcanzadas.

**35)\_ La definición de “Consisten en todas las pruebas y técnicas que implican interactuar con el sistema”, hace referencia a una prueba de tipo:**

**Seleccione una:**

1. Estática
2. De caja negra
3. De caja blanca
4. **Dinámica**

**36)\_ ¿Qué aporta el PMBOK en la gestión de proyectos?**

**Seleccione una:**

1. **Técnicas y herramientas**
2. Conocimiento y habilidades
3. Habilidades y experiencia
4. Herramientas y habilidades